<!DOCTYPE html>

<html lang="it">

<head>

<meta charset="UTF-8" />

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1" />

<title>Quiz Capitali Europa Completo</title>

<style>

body { font-family: Arial, sans-serif; background: #f0f4f8; margin: 0; padding: 20px; text-align: center; }

h1 { margin-bottom: 10px; }

#mappa { max-width: 700px; margin: 0 auto; cursor: pointer; user-select: none; border: 1px solid #ccc; background: #fff; }

svg { width: 100%; height: auto; }

polygon { fill: #8ab6d6; stroke: #444; stroke-width: 1; transition: fill 0.3s ease; }

polygon:hover { fill: #5591c4; }

polygon.attivo { fill: #f9a825 !important; }

#quiz { margin-top: 20px; }

input[type="text"] { padding: 8px; width: 250px; font-size: 16px; }

button { padding: 8px 18px; margin: 10px 5px 0 5px; font-size: 16px; cursor: pointer; }

#risultato { margin-top: 15px; font-weight: bold; font-size: 18px; min-height: 24px; }

#punteggio { margin-top: 20px; font-size: 20px; }

#resetBtn { background-color: #d32f2f; color: white; border: none; border-radius: 4px; }

#resetBtn:hover { background-color: #9a2424; }

</style>

</head>

<body>

<h1>Quiz Capitali Europa</h1>

<p>Clicca uno stato sulla mappa o usa i pulsanti per navigare</p>

<div id="mappa">

<svg viewBox="0 0 700 450" role="img" aria-label="Mappa Europa">

<!-- Poligoni stati: posizioni stilizzate, id = nome stato -->

<polygon id="Albania" points="460,360 475,355 485,370 475,380 460,375"/>

<polygon id="Austria" points="430,280 445,270 460,280 450,290 430,290"/>

<polygon id="Belgio" points="350,230 360,225 370,235 360,245 350,240"/>

<polygon id="BosniaErzegovina" points="455,365 470,360 480,375 470,385 455,380"/>

<polygon id="Bulgaria" points="480,320 495,315 510,330 495,345 480,340"/>

<polygon id="Croazia" points="450,320 460,315 475,325 465,335 450,330"/>

<polygon id="RepubblicaCeca" points="400,260 415,250 430,260 415,270 400,265"/>

<polygon id="Danimarca" points="360,190 370,180 385,195 370,210 360,205"/>

<polygon id="Estonia" points="480,150 495,145 510,160 495,175 480,170"/>

<polygon id="Finlandia" points="520,130 535,120 550,140 535,160 520,155"/>

<polygon id="Francia" points="320,280 340,270 360,285 345,300 320,295"/>

<polygon id="Germania" points="380,250 395,240 415,255 400,270 380,265"/>

<polygon id="Grecia" points="490,370 505,360 520,375 505,390 490,385"/>

<polygon id="Ungheria" points="440,300 455,290 470,300 455,310 440,310"/>

<polygon id="Islanda" points="180,100 200,95 220,115 200,135 180,130"/>

<polygon id="Irlanda" points="260,190 275,185 290,200 275,215 260,210"/>

<polygon id="Italia" points="460,330 475,320 490,335 475,350 460,345"/>

<polygon id="Lettonia" points="485,165 500,160 515,175 500,190 485,185"/>

<polygon id="Lituania" points="495,180 510,175 525,190 510,205 495,200"/>

<polygon id="Lussemburgo" points="355,235 365,230 375,240 365,250 355,245"/>

<polygon id="Malta" points="480,400 485,395 490,400 485,405 480,405"/>

<polygon id="Moldavia" points="490,320 505,315 520,330 505,345 490,340"/>

<polygon id="Monaco" points="445,290 450,285 455,290 450,295 445,295"/>

<polygon id="Montenegro" points="460,370 470,365 480,380 470,385 460,380"/>

<polygon id="PaesiBassi" points="355,220 365,210 380,225 365,240 355,235"/>

<polygon id="Norvegia" points="420,140 435,120 455,135 440,155 420,150"/>

<polygon id="Polonia" points="440,230 455,220 470,235 455,250 440,245"/>

<polygon id="Portogallo" points="260,330 275,320 290,335 275,350 260,345"/>

<polygon id="Romania" points="480,300 495,295 510,310 495,325 480,320"/>

<polygon id="Russia" points="580,120 600,110 620,130 600,150 580,140"/>

<polygon id="SanMarino" points="465,330 470,325 475,330 470,335 465,335"/>

<polygon id="Serbia" points="460,340 475,335 485,350 475,360 460,355"/>

<polygon id="Slovacchia" points="435,275 450,265 465,280 450,290 435,285"/>

<polygon id="Slovenia" points="445,310 455,305 470,315 455,325 445,320"/>

<polygon id="Spagna" points="280,320 295,310 310,325 295,340 280,335"/>

<polygon id="Svezia" points="450,170 465,160 480,175 465,190 450,185"/>

<polygon id="Svizzera" points="400,290 410,280 425,290 415,300 400,295"/>

<polygon id="Ucraina" points="520,270 535,260 550,275 535,290 520,285"/>

<polygon id="RegnoUnito" points="300,180 320,175 335,190 320,205 300,200"/>

<polygon id="Vaticano" points="463,335 465,333 467,335 465,337 463,337"/>

</svg>

</div>

<div id="quiz"></div>

<button id="nextBtn">Prossimo Stato</button>

<button id="resetBtn">Ricomincia Quiz</button>

<div id="punteggio">Punteggio: 0 / 0</div>

<script>

// Stati e capitali (tutte in minuscolo senza accenti)

const capitali = {

Albania: "tirana",

Austria: "vienna",

Belgio: "bruxelles",

BosniaErzegovina: "sarajevo",

Bulgaria: "sofya",

Croazia: "zagabria",

RepubblicaCeca: "praga",

Danimarca: "copenaghen",

Estonia: "tallinn",

Finlandia: "helsinki",

Francia: "parigi",

Germania: "berlino",

Grecia: "atene",

Ungheria: "budapest",

Islanda: "reykjavik",

Irlanda: "dublino",

Italia: "roma",

Lettonia: "riga",

Lituania: "vilnius",

Lussemburgo: "lussemburgo",

Malta: "valletta",

Moldavia: "chiaşinău",

Monaco: "monaco",

Montenegro: "podgorica",

PaesiBassi: "amsterdam",

Norvegia: "oslo",

Polonia: "varsavia",

Portogallo: "lisbona",

Romania: "bucarest",

Russia: "mosca",

SanMarino: "sanmarino",

Serbia: "belgrado",

Slovacchia: "bratislava",

Slovenia: "lubiana",

Spagna: "madrid",

Svezia: "stoccolma",

Svizzera: "berna",

Ucraina: "kiev",

RegnoUnito: "londra",

Vaticano: "città del vaticano"

};

const stati = Object.keys(capitali);

let indice = 0;

let punteggio = 0;

let totale = stati.length;

let progressi = JSON.parse(localStorage.getItem("quizEuropa")) || {};

const quizDiv = document.getElementById("quiz");

const punteggioDiv = document.getElementById("punteggio");

const nextBtn = document.getElementById("nextBtn");

const resetBtn = document.getElementById("resetBtn");

const polygons = document.querySelectorAll("polygon");

function aggiornaPunteggio() {

let corretti = Object.values(progressi).filter(v => v === true).length;

punteggioDiv.textContent = `Punteggio: ${corretti} / ${totale}`;

}

function mostraStato(i) {

if (i < 0) i = 0;

if (i >= stati.length) i = stati.length -1;

indice = i;

// Evidenzia poligono

polygons.forEach(p => p.classList.remove("attivo"));

const stato = stati[indice];

const polygon = document.getElementById(stato);

if(polygon) polygon.classList.add("attivo");

quizDiv.innerHTML = `

<div><strong>Stato:</strong> ${stato.replace(/([A-Z])/g, ' $1').trim()}</div>

<label for="capitaleInput">Scrivi la capitale:</label><br />

<input id="capitaleInput" type="text" autocomplete="off" /><br />

<button id="verificaBtn">Verifica</button>

<div id="risultato"></div>

`;

document.getElementById("capitaleInput").focus();

document.getElementById("verificaBtn").onclick = () => {

verificaRisposta(stato);

};

}

function verificaRisposta(stato) {

const input = document.getElementById("capitaleInput");

const risultato = document.getElementById("risultato");

let risposta = input.value.trim().toLowerCase().normalize("NFD").replace(/[\u0300-\u036f]/g, "");

let corretta = capitali[stato].toLowerCase().normalize("NFD").replace(/[\u0300-\u036f]/g, "");

if (risposta === "") {

risultato.textContent = "Scrivi una risposta!";

risultato.style.color = "orange";

return;

}

if (risposta === corretta) {

risultato.textContent = "Corretto!";

risultato.style.color = "green";

if (!progressi[stato]) {

progressi[stato] = true;

localStorage.setItem("quizEuropa", JSON.stringify(progressi));

aggiornaPunteggio();

}

} else {

risultato.textContent = `Sbagliato! La capitale corretta è: ${capitali[stato]}`;

risultato.style.color = "red";

progressi[stato] = false;

localStorage.setItem("quizEuropa", JSON.stringify(progressi));

}

}

nextBtn.onclick = () => {

let prossimo = (indice + 1) % stati.length;

mostraStato(prossimo);

};

resetBtn.onclick = () => {

if(confirm("Sei sicuro di voler ricominciare il quiz? Verrà azzerato il punteggio.")) {

localStorage.removeItem("quizEuropa");

progressi = {};

aggiornaPunteggio();

mostraStato(0);

}

};

// click su mappa cambia stato attivo

polygons.forEach(p => {

p.onclick = () => {

const id = p.id;

const idx = stati.indexOf(id);

if (idx >= 0) mostraStato(idx);

};

});

// All'avvio

aggiornaPunteggio();

// Mostra primo stato non ancora corretto

let primoNonCorretto = stati.findIndex(s => progressi[s] !== true);

if (primoNonCorretto === -1) primoNonCorretto = 0;

mostraStato(primoNonCorretto);

</script>

</body>

</html>